

TRAITS

BRAWN

FINESS

WITS

RESOLVE

PANACHE

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

CHARACTER INFORMATION

Name: _____

Player: _____

Nationality: _____

Arcana: _____

Experience: _____

Profession: _____

Memberships: _____

Religion: _____

Reputation: _____

BACKGROUNDS

ADVANTAGES

APPEARANCE

SORCEROUS HERITAGE & CIVIL SKILLS

Sorcerous Heritage: _____

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

Mastery ○○○

Skill: _____

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

Skill: _____

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

Skill: _____

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

Skill: _____

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

Skill: _____

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

EQUIPMENT

LANGUAGES

TRAITS	
BRAWN	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
FINNESS	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
WITS	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
RESOLVE	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
PANACHE	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

BRAWN	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
FINESS	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
WITS	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
RESOLVE	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
PANACHE	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

[illegible]

Name	Passive	Active
------	---------	--------

WOUNDS	
Flesh Wounds	Dramatic Wounds
Wound Check:	Crippled: Knocked Out:

Flesh Wounds

Dramatic Wounds

Wound Check:

Crippled:
Knocked Out:

Swordsman School: _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ _____

Mastery ○ ○ ○

Swordsman School:

Mastery ○○○

[illegible]

Skill:

[illegible]

Skill:

[illegible]

Skill:

[illegible]

Skill:

[illegible]

Skill:

[illegible]

Skill:

[illegible]

Skill:

[illegible]

Skill:

[illegible]

Type	To Hit	DR	Range	Short/Long	Mods	Reload
------	--------	----	-------	------------	------	--------

[illegible]

HERO POINT COST • TRAITS: 8 HP • COMBAT SCHOOL: 25 HP • SORCERY: Full Blooded: 40 HP, Half-Blooded: 20 HP • SKILLS: 2 HP, Basic Knack: 1 HP, Advanced Knack: 3 HP
XP COST • TRAITS: New Rank x 5 XP • COMBAT SCHOOL: 50 XP • SKILLS: 10 XP, Basic Knack & Advanced Knack: New Rank x 2 XP

HERO'S NOTES

HERO'S PORTRAIT

APPEARANCE

EQUIPMENT, ITEM, ODDS & TRINKETS

--

--

--

--	--	--